

# Silent Hill Szerepjáték – Karakterlap

## A KARAKTER ÁLTALÁNOS ADATAI

<i>Neve:</i>	<i>Foglalkozása:</i>
<i>Neme:</i>	<i>Születési helye:</i>
<i>Életkora:</i>	<i>Lakóhelye:</i>

*Külső leírás:*

*Előttörténet:*

*Felszerelési tárgyak (varázstárgyak jelzése „V”):*

## A KARAKTER TULAJDONSÁGAI

<i>Erő:</i>	<i>Szerencse:</i>
<i>Méret:</i>	<i>Sebzésbónusz:</i>
<i>Ügyesség:</i>	<i>Épelmepont:</i>
<i>Akaraterő:</i>	<i>Életpont:</i>

<i>Aktuális Épelmepont:</i>	<i>Aktuális Életpont:</i>
-----------------------------	---------------------------

## A KARAKTER KÉPZETTSÉGEI

<i>Hajítás (25%):</i>	<i>Kitérés (Ügy*2%):</i>
<i>Lopakodás (10%):</i>	<i>Mászás (40%):</i>
<i>Tájékozódás (10%):</i>	
<i>Első Alternatív Képzettség:</i>	<i>Második Alternatív Képzettség:</i>

<i>Ütés (50%):</i>	<i>Rúgás (25%):</i>
--------------------	---------------------

## A KARAKTER FEGYVERZETE

### Közelharc fegyverek

<i>Fegyver neve</i>	<i>Képzettség</i>	<i>Sebzés</i>	<i>Támadás/Kör</i>	<i>Életpont</i>

## Lőfegyverek

<i>Fegyver neve</i>	<i>Képzettség</i>	<i>Sebzés</i>	<i>Lövés/Kör</i>	<i>Tár</i>

## KÉPZETTSÉGEK LISTÁJA

### Alapértékkel rendelkező képzettségek:

Alkudozás (5%), Autóvezetés (20%), Elektromos szerelés (10%), Elrejtés (15%), Elsősegély (30%),Észrevétel (25%), Fényképezés (10%), Hajítás (25%), Hallgatózás (25%), Jogismeret (5%), Könyvtárhasználat (25%), Könyvvitel (10%), Lovaglás (5%), Magyarázkodás (5%), Mászás (40%), Mechanikai szerelés (20%), Meggyőzés (15%), Művészet (5%), Nyomolvasás (10%), Okkult (5%). Orvoslás (5%), Pszichológia (5%), Rejtőzés (10%), Tájékozódás (10%), Természet (10%), Történelem (20%), Ugrás (25%), Úszás (25%), Bibliaismeret (5%)

### Fegyveres képzettségek:

Géppisztoly (15%), Géppuska (15%), Pisztoly (20%), Puska (25%), Vadászpuska (30%),

### Alapértékkel nem rendelkező képzettségek:

Antropológia

Biológia, Csillagászat, Elektronika, Fizika, Geológia, Gyógyszertan, Harcművészet, Kémia, Lakatosság, Nehézgépkezelés, Nyelvtudás, Pszichoanalízis, Régészet, PC-s jártasság, Egyéb vezetés (repülő, hajó, stb)